

BEAM RIVALS

BRINDE GRÁTIS PARA IMPRIMIR

TRÊS JEITOS DE JOGAR.

SUA CASA. SUAS REGRAS.

Monte os aparelhos seguindo o manual do produto. Estas são ideias de jogo opcionais, não modos eletrônicos extras. Combinem as regras antes de cada rodada.

01 REVANCHE DE TIMES

4+ JOGADORES / RODADAS DE 3 MINUTOS

Dividam times iguais. Escolham as cores de cada time pelo manual.
Joguem uma rodada curta. Quando o aparelho avisar que você saiu, vá para o lado.
Ganha o time com mais jogadores ainda no jogo quando o tempo acabar. Troquem de lado.

02 A ÚLTIMA LUZ ACESA

4+ JOGADORES / UMA COR POR TIME

Cada um começa de um ponto combinado, no mesmo espaço livre.
Quem sair vai para a área de espera até a próxima rodada.
Ganha o último jogador ativo. Reiniciem juntos antes da revanche.

03 ESCADA DA REVANCHE

4+ JOGADORES / MELHOR DE TRÊS

Joguem três rodadas curtas. Todo mundo começa cada rodada com o aparelho reiniciado.
O jogador ou time vencedor ganha um ponto; empate divide o ponto.
Anotem no placar da próxima página. Quem somar mais leva o título.

BRINCADEIRA COM CUIDADO.

Deixe os caminhos livres e luz suficiente para enxergar. Sem escalar e sem contato físico. A partir de 8 anos, com supervisão de um adulto.

BEAM RIVALS

IMPRIMA. JOGUE. PEÇA REVANCHE.

O PLACAR DA REVANCHE.

DATA: _____ MISSÃO: _____

JOGADOR / TIME	RODADA 1	RODADA 2	RODADA 3	TOTAL

CAMPEÃO DA NOITE: _____

SÓ MAIS UMA RODADA?

Joguem limpo: combinem juntos o tempo da rodada, os recomeços e o desempate.
Times diferentes podem dividir uma linha. Imprima outra folha para grupos maiores.